Protokoll för möte – 3/5-2016

Facilitator: Pedram Shirmohammad

Närvarande: Albin Bååw, Kristoffer Ek & Pedram Shirmohammad

1. Mål
2. Fortsätta på rapporten och use cases.

2. Rapporter

1. Albin och Kristoffer har jobbat på spelets grafik, och skrivit rapport.
2. Pedram har fortsatt utvecklat affärens design och skapa egen objekt funktionen.

3. Diskussion

1. Om hur vi kan faktorisera koden.

4. Resultat från diskussionen

1. Vi ska försöka samma koppla en klass Holder som håller i alla Throwable objekt.

5. Till nästa gång

1. Utveckla en Holder klass för Throwable objekt, samt utveckla en affär för bakgrunds bilder
2. Nästa möte är 12:00 10/5-2016 i något maskingrupprum